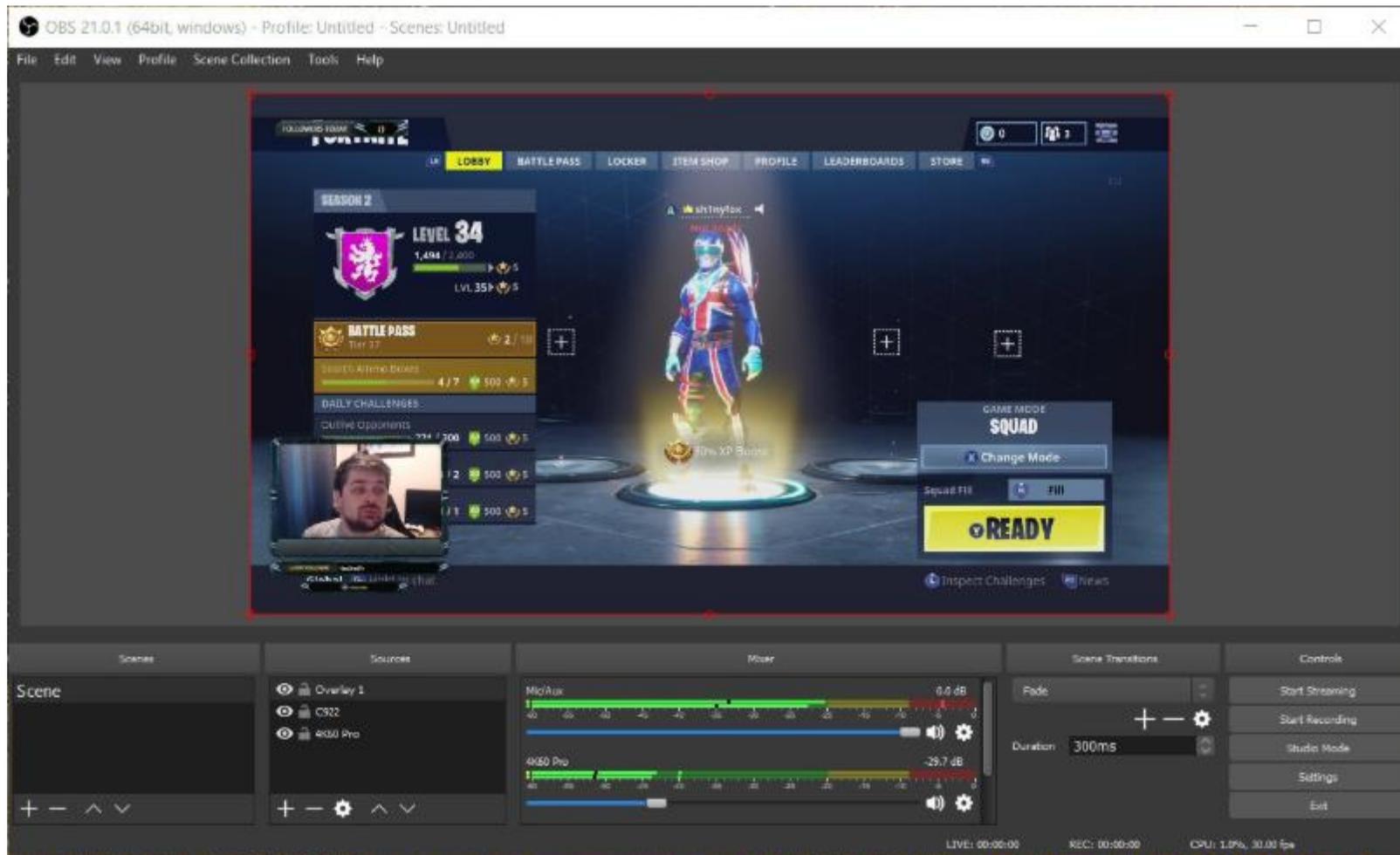


OBS零延遲線上直播

OBS是專業的直播軟體(open source),超過90%直播主採用。提供多個視訊源與設備擷取、場景組成、錄製和廣播。數據傳輸是透過RTMP協定 (Real-Time Messaging Protocol) ,可以發送給YouTube、Twitch.tv、Instagram和Facebook等流媒體網站。



解決 OBS 的延遲問題

由於OBS採用RTMP協定(~store and forward),造成延遲的不可避免性,一般直播延遲從5~30秒不等. 大部分直播是單向行為,延遲本身並不會造成收視者的困擾,但對某些需要即時互動的節目,延遲卻是一大障礙. 如何將延遲因素移除,只有改用真正即時的WebRTC協定,我們透過修改OBS加入WebRTC通訊協定,經過測試,確認效果如我們所預期,將延遲降低至接近零(小於0.5秒).

直播主步驟如下:

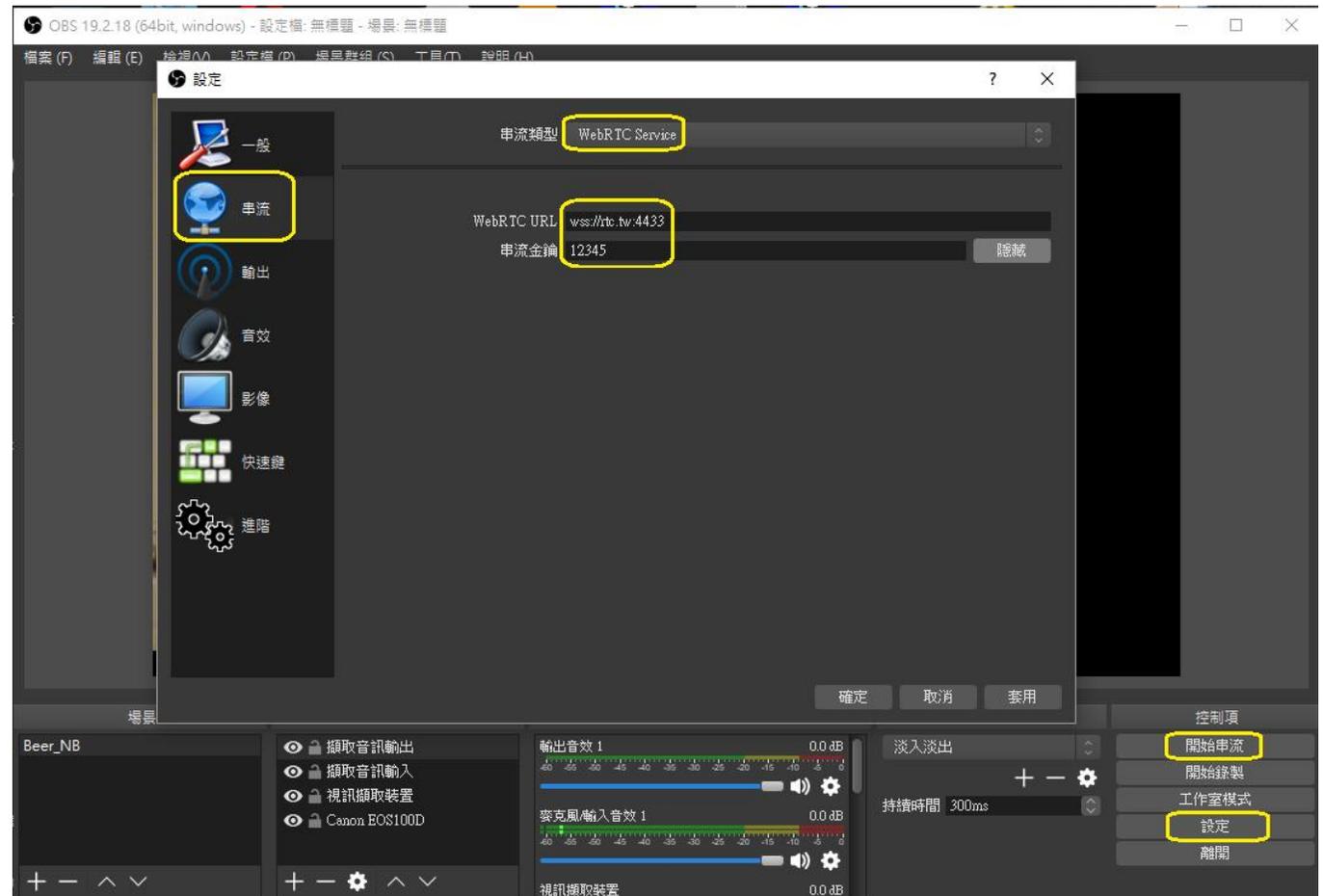
- 1.直播主下載我們所開發 OBS-WebRTC版本=>安裝
- 2.設定 OBS串流伺服器網址:
<wss://rtc.tw:4433> ;
輸入串流金鑰(StreamKey) : 12345
(可自行指定串流金鑰)
- 3.按下”開始串流”

收看直播用戶步驟如下:

使用瀏覽器 :

<https://rtc.tw/cout.html?key=12345>

按下”Start Video”



OBS直播流程圖

直播 Flow : 影音源:OBS

